|  |
| --- |
| BAZEN BV. |
| Zaalvoetbal Toernooi |
| Conventie Rapport |
|  |
| **Tommy de Hoon** |
| **22-4-2014** |

|  |
| --- |
|  |



Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc387750598)

[Conventies 2](#_Toc387750599)

[Bestanden 2](#_Toc387750600)

[Programmeren 2](#_Toc387750601)

[Conventie tabel 3](#_Toc387750602)

[Items tabel 3](#_Toc387750603)

[Handtekeningen 4](#_Toc387750604)

# Inleiding

Dit conventie rapport is geschreven door Lead Dev. Tommy de Hoon op 22 april 2014. Hierin staan de afspraken van de groep "Bazen BV." voor het project "Zaalvoetbal Toernooi".

# Conventies

## Bestanden

* Bestanden worden opgeslagen in Github.
* Bestanden worden opgeslagen onder de naam DATUM BESTANDSNAAM. De bestandsnaam mag niet langer zijn dan 20 karakters na de datum. De namen moeten logisch en relevant zijn.
* Bij het aanpassen over verbeteren van een bestand zet je de veranderingen in je Commit.

## Programmeren

* De namen van classes en methods beginnen met een Hoofdletter, voor elk nieuw woord in de naam begin je opnieuw met een hoofdletter. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters. De namen moeten logisch en relevant zijn.
* De namen van variabelen begin je met een kleine letter, bij elk nieuw woord begin je met een hoofdletter. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters. De namen moeten logisch en relevant zijn.
* Maak gebruik van comments. Hierin zet je de input, output en functie van de method. Comments zet je alleen boven de methods die niet precies duidelijk zijn wat ze doen.

# Conventie tabel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Conventienaam | Uitleg | Voorbeeld |
| Bestandsnaam Github | Bestanden worden opgeslagen onder de naam DATUM BESTANDSNAAM. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters na de datum. De namen moeten logisch en relevant zijn. | 2014-04-22 GithubBestand.docx |
| Github commit | Bij het aanpassen over verbeteren van een bestand zet je de veranderingen in je Commit. | **Commit naam**: Change  **Descriptie**: Bugfix in de volgende methods: UpdateLabels, UpdateButtons. |
| Naamgeving classes en methods | De namen van classes en methods beginnen met een Hoofdletter, voor elk nieuw woord in de naam begin je opnieuw met een hoofdletter. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters. De namen moeten logisch en relevant zijn. | UpdateLabels() |
| Naamgeving variabelen | De namen van variabelen begin je met een kleine letter, bij elk nieuw woord begin je met een hoofdletter. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters. De namen moeten logisch en relevant zijn. | pictureWidth |
| Naamgeving objecten | Objecten, zoals buttons, labels en andere instanties, begin je met een afgekorte objectnaam en dan de naam zoals in classes en methods. De namen mogen niet langer zijn dan 20 karakters. De namen moeten logisch en relevant zijn. | btnStart |
| Gebruik van comments | Maak gebruik van comments. Hierin zet je de input, output en functie van de method. Comments zet je alleen boven de methods die niet precies duidelijk zijn wat ze doen. | // Input: pictureWidth  // Output: pictureHeigth  // Function: Calculates pictureHeight |

# Items tabel

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Conventie |
| Button | btnNaam |
| Label | lblNaam |
| Picturebox | picNaam |
| NumericUpDown | numNaam |
| Textbox | txtNaam |
| WebBrowser | webNaam |
| Radiobutton | radNaam |
| Combobox | cboxNaam |

# Handtekeningen

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** :Boaz Frey  **Functie** :Team Lead  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Naam** :Tommy de Hoon  **Functie** :Lead Dev.  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| **Naam** :Geert Cocu  **Functie** :Database Manager  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Naam** :Mathijs Arts  **Functie** :Github Manager  **Handtekening** : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |